

## Protocol Waterpolowedstrijden ZPC Numansdorp (versie 30-9-2020)

### Algemeen

- Houd buiten het water altijd 1½ meter afstand; dit geldt ook voor de jurytafel en de spelersbanken.
- Kleed je thuis om (geldt voor alle spelers en officials).
- Er geldt eenrichtingsverkeer.
- Er is geen ruimte voor publiek. Alleen spelers, coaches en officials mogen de zwemzaal in.
- Volg de instructies van de corona coördinator.
- En heel belangrijk! Heb je koorts of verkoudheidsklachten, blijf thuis en laat je testen!

### Voor de wedstrijd.

- De thuisploeg komt 30 minuten voor de wedstrijd en bouwt in 15 minuten het bad op.
  - Tassen worden op de banken aan de raamzijde van het zwembad geplaatst.
  - Na 15 minuten neemt de thuisploeg plaats in aan de raamzijde van het zwembad voor de warming up.
- De bezoekende ploeg betreedt 15 minuten voor de wedstrijd het zwembad en neemt plaats aan de 'kikkerbad-zijde' van het zwembad.
  - Tassen worden aan de zijkant tegen de muren geplaatst.
  - De bezoekende ploeg blijft ook tijdens de warming up aan de kikkerbad-zijde van het zwembad.
- Geef te allen tijde ruimte aan de scheidsrechter en andere officials.

### Tijdens de wedstrijd

- Op de kant houd je 1½ m afstand. Dus ook de wissels.
  - Aan de duikplank-zijde staan stoelen op 1½ m afstand.
  - Aan de ondiepe zijde staan markeringen op de rand van het kikkerbad. Voor grote teams staan extra stoelen achter de achterlijn op 1½ m.
- Bij elke spelersbank staat een emmer met zwembadwater; na de wedstrijd maak je als team de spelersbank schoon.

### Na de wedstrijd

- De thuisploeg verlaat het water aan de raamzijde, ook de wissels gaan daar direct na het eindsignaal naartoe.
  - Zodra de bezoekende ploeg en de officials de zwemzaal hebben verlaten, bouwt de thuisploeg het bad af – niet eerder.
  - Zodra de bezoekende ploeg de kleedruimtes verlaten heeft, pakt de thuisploeg de spullen, doucht kort af en kleedt zich om in kleedruimte 2.
  - Uitzondering op deze procedure geldt voor de officials van de volgende wedstrijd. Zij gaan mee met de bezoekende ploeg, maar nemen voor het omkleden de losse kleedcabines..
- De bezoekende ploeg pakt direct de spullen, doucht kort af (1 minuut) en kleedt zich zo snel mogelijk om in kleedruimte 2. Als alle plekken in kleedruimte 2 bezet zijn, maak je gebruik van de losse kleedcabines.
- Na je jurydienst ontsmet je alle contactpunten.
- Alle spelers en officials verlaten zo snel mogelijk het zwembad. Tot nader orde is de horeca gesloten.

## Plattegrond

